



Grundlagen der Informatik und Programmierung 2

Exceptions

wirf und versuche zu fangen

Prof. Dr. Tom Vierjahn

Visual Computing (<https://vc.w-hs.de>)
Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik
Campus Bocholt

Sommersemester 2020



```
std::list<Student> LoadStudents(const char* filename) {
    std::ifstream students_file(filename);
    if (!students_file.good()) {
        throw(std::runtime_error("File not found."));
    }

    std::list<Student> students;
    while (students_file.good()) {
        const Student student{ReadStudent(&students_file)};
        students.push_back(student);
    }
    return students;
}
```

Lies einzelne(n) Studierende(n)

```
Student ReadStudent(std::ifstream* input) {
    std::string id_buffer;
    std::getline(*input, id_buffer, ',');
    unsigned int id = static_cast<unsigned int>(std::stoi(id_buffer));

    std::string last_name;
    std::getline(*input, last_name, ',');

    std::string first_name;
    std::getline(*input, first_name);

    if (input->fail()) {
        throw(std::runtime_error("Read error."));
    }

    return Student(first_name, last_name, id);
}
```

```
try {
    std::list<Student> students{LoadStudents("../data/students.csv")};

    for (const auto& student : students) {
        std::cout << student << std::endl;
    }
} catch (const std::runtime_error& e) {
    std::cout << e.what() << std::endl;
    std::cout << "Terminating!" << std::endl;
} catch (...) {
    throw;
}
```

Definition: exception

Eine **Exception** (dt. Ausnahme) dient zum **Signalisieren** von unerwarteten Fehlern. Exceptions können zu diesem Zweck **geworfen** werden. Die bisher aufgerufenen Funktionen werden dann *sofort* verlassen.

- ▶ Fehler werden an anderer Stelle **behandelt**.
- ▶ Dazu wird die Exception **gefangen**.

Vorgehen:

- ▶ Aufrufer führt betreffenden Code in einem try-Block aus.
- ▶ Aufgerufener wirft Exception mit `throw()`.
- ▶ Exceptions werden in zugehörigen catch-Blöcken gefangen und behandelt.
- ▶ Die aktuelle Exception kann mit `throw` (ohne Klammern) weitergeworfen werden.

Die C++-Standardbibliothek liefert vordefinierte Exception-Klassen:

- ▶ `std::logic_error`: Fehlerursache innerhalb der Programmlogik
 - ▶ `std::runtime_error`: Fehlerursache außerhalb des Programms
 - ▶ `std::bad_alloc`: Speicherallokation fehlgeschlagen
 - ▶ `std::invalid_argument`: Wert eines Parameters nicht akzeptiert
 - ▶ `std::out_of_range`: Wert außerhalb des gültigen Bereichs
 - ▶ ...
-
- ▶ Bei allen liefert die Member-Funktion `what()` einen Beschreibungs-String.
 - ▶ `std::logic_error`, `std::runtime_error`, `std::invalid_argument`, `std::out_of_range` übernehmen diesen String im Konstruktor.

```
try {  
    LoadStudents();  
    PrintStudents();  
} catch (rte) {  
    Handle()  
} catch (...) {  
    throw;  
}
```

```
LoadStudents() {  
    OpenFile();  
    while (...) {  
        ReadStudent();  
    }  
    return students;  
}
```

```
ReadStudent() {  
    ReadId();  
    ReadLastName();  
    ReadFirstName();  
  
    if (fail) {  
        throw(rte);  
    }  
  
    return Stud(...);  
}
```

- ▶ Regulärer Ablauf (→) bleibt unverändert.
- ▶ Bei Exception werden die Funktionen sofort verlassen (---▶).
- ▶ Gibt es einen catch-Block, werden beim Verlassen alle (lokalen) Objekte korrekt abgebaut.
- ▶ Wird die Exception nicht gefangen, wird das Programm abgebrochen.

- ▶ Exceptions
- ▶ throw
- ▶ try, catch
- ▶ Programmablauf

Prof. Dr. Tom Vierjahn

► E-Mail: tom.vierjahn@w-hs.de

Visual Computing

► Web: <https://vc.w-hs.de>

► YouTube: Visual Computing WH

► Twitter: @VisComputingWH

Westfälische Hochschule

Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik

Campus Bocholt



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)