



Grundlagen der Informatik und Programmierung 2

Vererbung

etwas genauer

Prof. Dr. Tom Vierjahn

Visual Computing (<https://vc.w-hs.de>)
Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik
Campus Bocholt

Sommersemester 2020



Definition: Vererbung

Durch **Vererbung** werden Methoden und Attribute einer **Basisklasse** in der spezialisierten, **abgeleiteten Klasse** verfügbar.

Syntax

```
class DerivedClassName : public BaseClassName {  
  
    // ...  
  
};
```

- ▶ Vererbung kann mit der Zugriffs-Spezifikation `public`, `private` und `protected`¹ erfolgen.
- ▶ `private` Member der Basisklasse sind in der abgeleiteten Klasse nicht sichtbar.
- ▶ Ansonsten gilt die restriktivere Zugriffs-Spezifikation.

¹Klären wir später.

Member:

- ▶ **private:** nur in eigener Klasse erreichbar, von außen unsichtbar
- ▶ **public:** auch von außen erreichbar

Vererbung:

- ▶ restriktiverer Zugriffsschutz gilt
- ▶ **private** Member der Basisklasse nur dort erreichbar

Beispiel:

```
class A {  
    protected:  
        int x_  
  
    private:  
        int y_  
};  
  
class B : public A {  
    public:  
        void DoSomething() {  
            int sum = x_ + y_  
        }  
};
```

Was ist mit der Instanz der Basisklasse?

Klasse A:

```
class A {  
    public:  
        int a_{42};  
        int b_{17};  
};
```

Klasse B:

```
class B : public A {  
    public:  
        int c_{23};  
        int d_{29};  
};
```

anwendender Code:

```
B b;
```

- ▶ Enthaltene Instanz der Basisklasse wird **vor** der Instanz der abgeleiteten Klasse konstruiert.
- ▶ Hat erstere einen Standardkonstruktor, geschieht das automatisch.
- ▶ Ansonsten: Aufruf des Basisklassen-Konstruktor in der Initialisierungsliste des Konstruktors.

Klasse A:

```
class A {  
    public:  
        A(int a, int b)  
            : a_{a}, b_{b} {}  
  
    private:  
        int a_;  
        int b_;  
};
```

Klasse B:

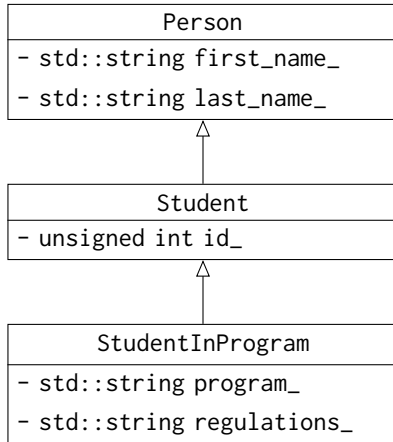
```
class B : public A {  
    public:  
        B(int a, int b, int c, int d)  
            : A{a, b}, c_{c}, d_{d} {}  
  
    private:  
        int c_;  
        int d_;  
};
```

anwendender Code:

```
B b{42, 17, 23, 29};
```

Mehrstufige Vererbung

quasi-UML



Person:

```
class Person {  
public:  
    Person(const std::string& first_name, const std::string& last_name)  
        : first_name_{first_name}, last_name_{last_name} {}  
  
private:  
    std::string first_name_;  
    std::string last_name_;  
};
```

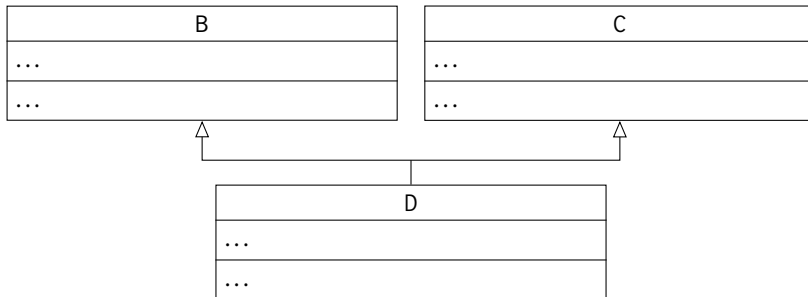
eingeschriebene(r) Studierende(r):

```
class Student : public Person {  
public:  
    Student(const std::string& first_name, const std::string& last_name,  
            unsigned int id)  
        : Person{first_name, last_name}, id_{id} {}  
  
private:  
    unsigned int id_;  
};
```


Studierende(r) im Studiengang:

```
class StudentInProgram : public Student {
public:
    StudentInProgram(const std::string& first_name,
                    const std::string& last_name, unsigned int id,
                    const std::string& program,
                    const std::string& regulations)
        : Student{first_name, last_name, id},
          program_{program},
          regulations_{regulations} {}

private:
    std::string program_;
    std::string regulations_;
};
```



- ▶ Vererbung
- ▶ Zugriffs-Spezifikation
- ▶ Basisklassen-Instanz
- ▶ mehrstufige Vererbung
- ▶ Mehrfach-Vererbung

Prof. Dr. Tom Vierjahn

► E-Mail: tom.vierjahn@w-hs.de

Visual Computing

► Web: <https://vc.w-hs.de>

► YouTube: Visual Computing WH

► Twitter: [@VisComputingWH](https://twitter.com/VisComputingWH)

Westfälische Hochschule

Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik

Campus Bocholt



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)