



Vorlesung „Grundlagen der Informatik und Programmierung 1“

SPRACHELEMENTE

Eingabe, Ausgabe, Funktionen, Kommentare

Prof. Dr. Tom Vierjahn

Visual Computing (<https://vc.w-hs.de>)

Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik – Campus Bocholt



Wintersemester 2020/21



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)

Text:

```
printf("GIP 1 \n");
```

Text + int:

```
int a = 3;  
int b = 5;  
printf("Rechteck %d mal %d -- Fläche: %d \n", a, b, a * b);
```

Text + float:

```
float a = 3.2;  
float b = 5.4;  
printf("Rechteck %f mal %f -- Fläche: %f \n", a, b, a * b);
```

Für int:

```
int a = 0;  
int b = 0;  
printf("Bitte zwei Seitenlängen eingeben:\n");  
  
scanf("%d %d", &a, &b);  
  
printf("Rechteckfläche: %d\n", a * b);
```

Für float

```
float a = 0.0;  
float b = 0.0;  
printf("Bitte zwei Seitenlängen eingeben:\n");
```

```
scanf("%f %f", &a, &b);
```

_____ & ist notwendig; klären wir später.

```
printf("Rechteckfläche: %f\n", a * b);
```

```
int rectangle_area(int side_a, int side_b)
{
    int area = side_a * side_b;
    return area;
}
```

Beispiel:

```
printf("Rechteckfläche: %d\n", rectangle_area(3, 5));
```

*Nothing can be quite so helpful as a well-placed comment.
Nothing can clutter up a module more than frivolous dogmatic comments.
Nothing can be quite so damaging as an old crufty comment that propagates lies and misinformation.*

— Robert C. Martin: Clean Code

Don't comment bad code – rewrite it.

— Kernighan, Plaugher: The Elements of Programming Style

[Comments] lie. Not always, and not intentionally, but too often.

— Robert C. Martin: Clean Code

So when you find yourself in a position where you need to write a comment, think it through and see whether there isn't some way to turn the tables and express yourself in code.

— Robert C. Martin: Clean Code

Kommentare ...

... lügen. Drücken Sie sich mit Code aus. – Schreiben Sie den Code um.

```
int compute(int x, int y)
{
    /* compute rectangle area z from sides x and y */
    int z = x * y;
    return z;
}
```

Kommentare ...

... lügen. Drücken Sie sich mit Code aus. – Schreiben Sie den Code um.

```
int compute(int side_a, int side_b)
{
    /* compute rectangle area z from sides x and y */
    int area = side_a * side_b;
    return area;
}
```


Kommentare ...

... lügen. Drücken Sie sich mit Code aus. – Schreiben Sie den Code um.


```
int rectangle_area(int side_a, int side_b)
{
    int area = side_a * side_b;
    return area;
}
```

- ▶ printf
- ▶ scanf
- ▶ Funktionen
- ▶ Kommentare

Prof. Dr. Tom Vierjahn

▶  tom.vierjahn@w-hs.de

Visual Computing

▶  <https://vc.w-hs.de>

▶  VisualComputingWH

▶  Visual Computing WH

▶  @VisComputingWH

Westfälische Hochschule

Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik

Campus Bocholt



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)