

Vorlesung „Grundlagen der Informatik und Programmierung 1“

DATENSTRUKTUREN

Details

Prof. Dr. Tom Vierjahn

Visual Computing (<https://vc.w-hs.de>)

Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik – Campus Bocholt



Wintersemester 2020/21



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)

Definition: Datenstruktur

Eine **Datenstruktur** ist eine Gruppe von Datenelementen, die unter einem gemeinsamen **Namen** zusammengefasst sind.

Definition: Feld

Die einzelnen enthaltenen Datenelemente heißen **Felder** oder **Member**. Sie können unterschiedliche Datentypen und Längen haben.

Deklaration:

```
struct Date {  
    int day;  
    int month;  
    int year;  
};
```

- Die Deklaration erzeugt einen neuen Datentyp (hier struct Date).

Datenstrukturen können zusammengesetzt sein aus

- ▶ elementaren Datentypen,
- ▶ anderen Datenstrukturen,
- ▶ Arrays (aus elementaren Datentypen oder Datenstrukturen)

Weitere Deklarationen:

```
struct Person {  
    char first_name[32];  
    char last_name[32];  
    struct Date birthday;  
};
```

```
struct Student {  
    struct Person person;  
    struct Date enrolled_since;  
    long registration_number;  
};
```

Variablendefinition mit Initialisierung:

```
struct Student turing = {  
    {"Alan", "Turing", {23, 6, 1912}}, {1, 9, 1931}, 1931123456};
```

To struct or not to struct ...

```
struct Person {  
    char first_name[32];  
    char last_name[32];  
};  
  
struct Person alice;
```

- Das Schlüsselwort struct muss geschrieben werden.

Alternative:

```
typedef struct Person_t {  
    char first_name[32];  
    char last_name[32];  
} Person;  
  
Person alice;
```

- ▶ typedef definiert neuen Datentyp Person
- ▶ struct Person_t und Person sind (weitestgehend) gleichbedeutend.

To struct or not to struct ...

Alternative:

```
typedef struct Person {  
    char first_name[32];  
    char last_name[32];  
} Person;  
  
Person alice;
```

- ▶ typedef definiert neuen Datentyp Person
- ▶ struct Person und Person sind (weitestgehend) gleichbedeutend.

- ▶ Der Punkt-Operator (.) bietet Zugriff auf die Felder eines Datums, das mit einer Datenstruktur erzeugt wurde.
- ▶ Die Datenfelder verhalten sich dann wie gewöhnliche Variablen.

```
struct Date some_date;  
some_date.day = 15;  
some_date.month = 12;  
some_date.year = 2020;  
printf("%02d.%02d.%4d\n",  
       some_date.day, some_date.month, some_date.year);  
some_date.day += 1;  
printf("%02d.%02d.%4d\n",  
       some_date.day, some_date.month, some_date.year);  
++some_date.year;  
printf("%02d.%02d.%4d\n",  
       some_date.day, some_date.month, some_date.year);
```

- ▶ Mit dem Punkt-Operator (.) können Sie sich Schritt für Schritt entlang der Verschachtelung hangeln.
- ▶ Wichtig: Behalten Sie dabei im Auge, um welchen Datentyp es sich jeweils handelt.

```
struct Student turing = {  
    {"Alan", "Turing", {23, 6, 1912}},  
    {1, 9, 1931}, 1931123456};  
printf("%s %s (* %02d.%02d.%4d)\n",  
    turing.person.first_name, turing.person.last_name,  
    turing.person.birthday.day,  
    turing.person.birthday.month,  
    turing.person.birthday.year);
```

- ▶ Zuweisungen sind wie bei gewöhnlichen Variablen möglich.
- ▶ In den Feldern gespeicherte Daten werden kopiert.

```
struct Date today = {5, 12, 2018};  
struct Date tomorrow = today;  
++tomorrow.day;  
printf("today    : %02d.%02d.%4d\n",  
       today.day, today.month, today.year);  
printf("tomorrow: %02d.%02d.%4d\n",  
       tomorrow.day, tomorrow.month, tomorrow.year);
```

- ▶ Zusammensetzung, Verschachtelung
- ▶ struct und typedef
- ▶ Zugriff auf Datenfelder
- ▶ Zuweisungen

Prof. Dr. Tom Vierjahn

►  tom.vierjahn@w-hs.de

Visual Computing

►  <https://vc.w-hs.de>

►  VisualComputingWH

►  Visual Computing WH

►  @VisComputingWH

Westfälische Hochschule

Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik

Campus Bocholt



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)