

Vorlesung „Computergrafik“

TRANSFORMATIONEN

Siehe da: Ein Anwendungsfall, bei dem lineare Algebra endlich mal von Nutzen ist!

Prof. Dr. Tom Vierjahn

Visual Computing (<https://vc.w-hs.de>)
Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik
Campus Bocholt



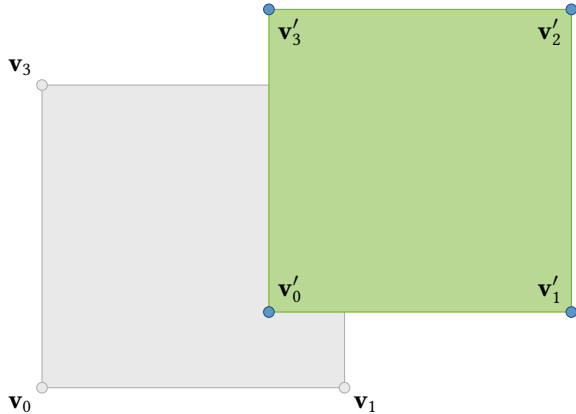
Sommersemester 2025

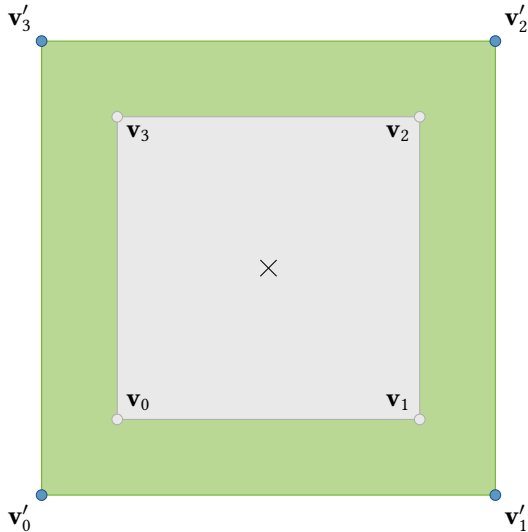


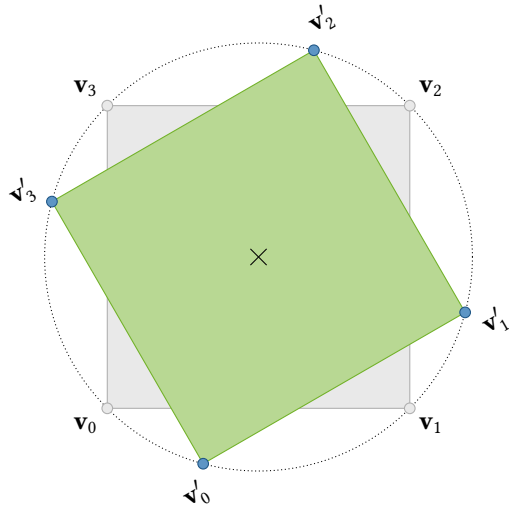
Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)

Translation



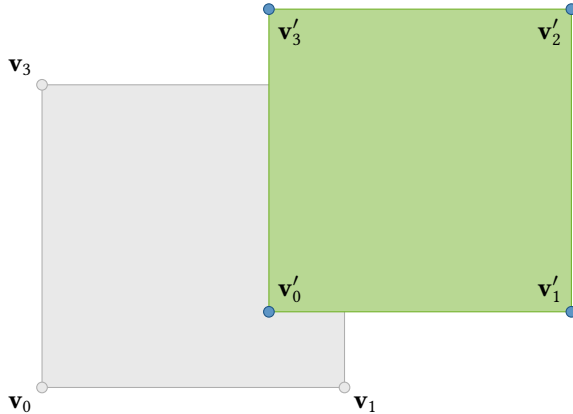


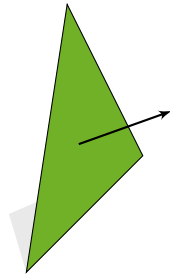
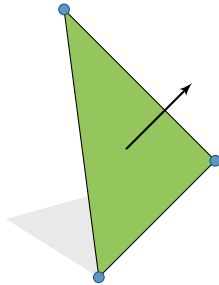
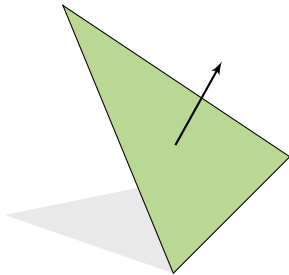


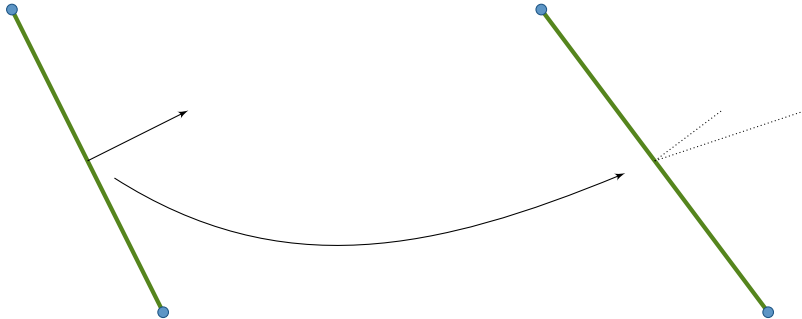
$$\mathbf{v} =$$

Translation

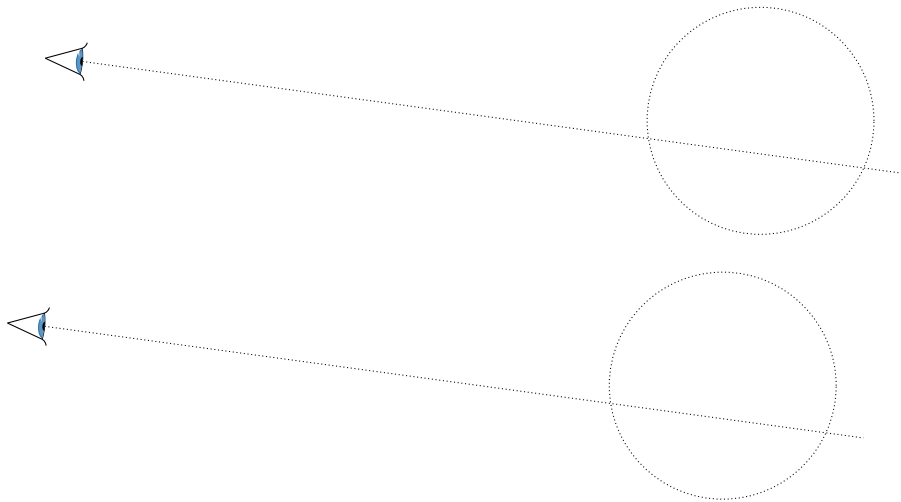
Auf ein Neues.







Transformationen beim Ray-Tracing



- ▶ Translation
- ▶ Skalierung
- ▶ Rotation
- ▶ Kurze Einführung in homogene Koordinaten
- ▶ Normalentransformation
- ▶ Transformationen beim Ray-Tracing

Prof. Dr. Tom Vierjahn

►  tom.vierjahn@w-hs.de

Visual Computing

►  <https://vc.w-hs.de>

►  VisualComputingWH

►  Visual Computing WH

►  @VisualComputingWH@chaos.social

Westfälische Hochschule

Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik

Campus Bocholt



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)