

## EINFÜHRUNG

### 1. Bilder

Implementieren Sie ein Programm, dass PPMs erzeugt.

### 2. Farbverlauf

Zeichnen Sie mit Ihrem Programm einen zweidimensionalen Farbverlauf.

### 3. Formen

Zeichnen Sie mit Ihrem Programm Linien, Rechtecke, Kreise, und – falls möglich – Dreiecke.