



**Westfälische
Hochschule**

Gelsenkirchen Bocholt Recklinghausen

Computergrafik

Autodesk[®] Maya[®]

Tutorial Teil 2

Prof. Dr. Tom Vierjahn

Visual Computing (<https://vc.w-hs.de>)
Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik
Campus Bocholt

Sommersemester 2020



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)

Dateiversion 10. Juni 2020, 22:42 — Seite 1

- ▶ Import/Export für diverse 3D-Modell-Formate
- ▶ Repository bei GitHub: <https://github.com/assimp/assimp>

- ▶ Polygon-Modelling
- ▶ Object-, Vertex-, Edge-, Face-Mode
- ▶ Combine, Merge, Extract
- ▶ Multi-Cut-Tool
- ▶ Extrude
- ▶ Booleans

Prof. Dr. Tom Vierjahn

► E-Mail: tom.vierjahn@w-hs.de

Visual Computing

► Web: <https://vc.w-hs.de>

► YouTube: Visual Computing WH

► Twitter: @VisComputingWH

Westfälische Hochschule
Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik
Campus Bocholt



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)