

DIE RENDERPIPELINE

1. Dreiecke

- (a) Rendern Sie ein Dreieck.
- (b) Rendern Sie mehrere Dreiecke.
- (c) Rendern Sie mehrere Dreiecke in verschiedenen Farben.
- (d) Rendern Sie mehrere Dreiecke in verschiedenen Tiefen.

2. Strukturierung

Entwickeln Sie eine geeignete Aufteilung Ihres Programmcodes in einzelne Klassen. Nutzen Sie diese.