



**Westfälische  
Hochschule**

Gelsenkirchen Bocholt Recklinghausen

Computergrafik

# Einstieg in die Grafikprogrammierung

Rasterisierung: Ein Bild malen

Prof. Dr. Tom Vierjahn

Visual Computing (<https://vc.w-hs.de>)  
Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik  
Campus Bocholt

Sommersemester 2020



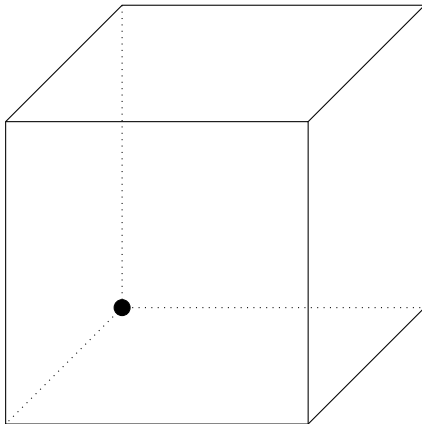
Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)

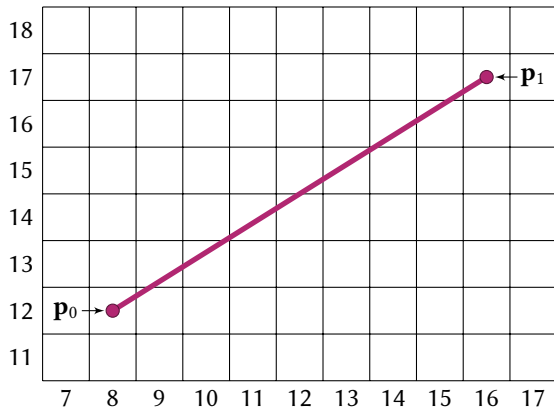
Dateiversion 24. April 2020, 23:07 — Seite 1

# Farbe

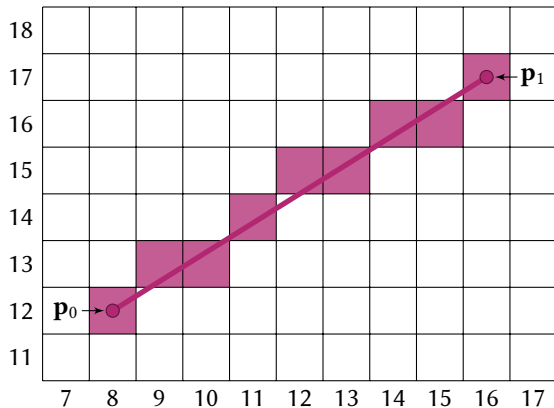
## Additive Mischung im RGB-Farbraum



# Linien zeichnen



# Linien zeichnen



# Flächen zeichnen

Wie stellen wir Flächen dar?

Wie viele Punkte benötigen Sie mindestens?

# Flächen zeichnen

Wie stellen wir Flächen dar?

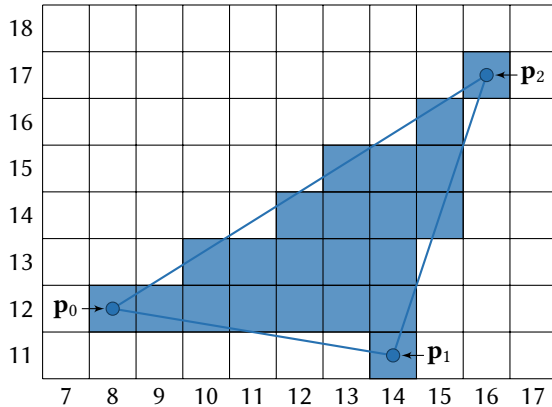
Wie viele Punkte benötigen Sie für die nächst komplexere Fläche?

# Flächen zeichnen

Wie stellen wir Flächen dar?

Wie viele Punkte benötigen Sie für die nächst komplexere Fläche?

# Dreiecke zeichnen





- ▶ Bild
- ▶ RGB-Farbe
- ▶ Linie
- ▶ Fläche, Dreieck

Prof. Dr. Tom Vierjahn

► E-Mail: [tom.vierjahn@w-hs.de](mailto:tom.vierjahn@w-hs.de)

Visual Computing

► Web: <https://vc.w-hs.de>

► YouTube: Visual Computing WH

► Twitter: @VisComputingWH

Westfälische Hochschule

Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik

Campus Bocholt



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)

SS 2020 – CG: Einstieg in die Grafikprogrammierung – Rasterisierung: Ein Bild malen –  – Dateiversion 24. April 2020,

23:07 – Seite 10