



**Westfälische
Hochschule**

Gelsenkirchen Bocholt Recklinghausen

Computergrafik

Autodesk[®] Maya[®]

Tutorial Teil 1

Prof. Dr. Tom Vierjahn

Visual Computing (<https://vc.w-hs.de>)
Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik
Campus Bocholt

Sommersemester 2020



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)

Dateiversion 19. April 2020, 22:43 — Seite 1

- ▶ kostenlose 30-Tage-Testversion erhältlich unter <https://www.autodesk.de/products/maya>
- ▶ kostenlose Version für Studierende und Lehrende erhältlich unter <https://www.autodesk.com/education/free-software/maya>

- ▶ wichtige Einstellungen
- ▶ User-Interface
- ▶ Objekte anlegen
- ▶ Transformationen
- ▶ Ansichten
- ▶ Kamera bewegen
- ▶ Speichern
- ▶ Geometriedarstellung

Prof. Dr. Tom Vierjahn

► E-Mail: tom.vierjahn@w-hs.de

Visual Computing

► Web: <https://vc.w-hs.de>

► YouTube: Visual Computing WH

► Twitter: @VisComputingWH

Westfälische Hochschule
Fachbereich Wirtschaft und Informationstechnik
Campus Bocholt



Veröffentlicht unter der Creative-Commons-Lizenz

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)